

Bardelebensschule



22.04.2020

Liebe Kinder der Bardelebensschule,

die Mitte der ersten Woche nach den Ferien ist schon erreicht.

In der dreizehnten Überraschungstüte geht es um ein Spiel, das auch eure Großeltern schon als Kinder gespielt haben:

- **Stadt-Land-Fluss**

Es ist ein Spiel mit einigem klugen Wettkampf für das du nur sehr wenig brauchst.

Bevor es aber mit den Regeln und Vorlagen losgeht möchte ich euch noch einmal an euer Sportstudio erinnern. Seid ihr alle fit geblieben und habt euch einen kleinen Fitnessplan gemacht und die Muskeln trainiert?

Auch bei dieser Überraschungstüte gibt es immer eine paar Witze zu Anfang.

Was du weiterhin brauchst ist in der folgenden Anleitung erklärt.
Ich freue mich über Bilder hierzu von euch.

Mit vielen Grüßen

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Jörg Haldma', located at the bottom center of the page.

- Die Witze des Tages

Die Lehrerin fragt das Einmaleins ab. Sie fordert streng:

„Das Ergebnis muss wie aus der Pistole geschossen kommen.

Wie viel ist 4 mal 5?“

Da ruft Sören laut in die Klasse:

„PENG!“

Der Sportlehrer fragt Tim:

„Kannst du schwimmen?“

„Na klar.“

„Wo hast du das gelernt?“

Tim antwortet:

„Im Wasser natürlich!“

„Wer kann mir ein Tier ohne Knochen im Körper nennen?“, will der Sachunterrichtslehrer wissen.

Hassan meldet sich: „Ein Wurm!“

„Richtig, Hassan! - Und wer weiß noch ein Tier ohne Knochen im Körper?“

Dieses Mal meldet sich Karoline und sagt:

„Vielleicht noch ein Wurm?“

- **Stadt-Land-Fluss**

Die Regeln für Stadt-Land-Fluss

Was du brauchst:

- Mindestens einen weiteren Spieler
- Ein Blatt Papier für jeden (am besten kariert)
- Einen Bleistift für jeden

Spieleranzahl:

Stadt Land Fluss ist ein Gesellschaftsspiel. Je mehr Spieler mitmachen desto mehr Spaß ist garantiert. Zwei Spieler benötigt man mindestens damit Ihr loslegen könnt.

Spielvorbereitung:

Jeder Eurer Mitspieler benötigt ein leeres Blatt Papier und einen Stift. Am besten eignet sich kariertes Papier.

Nun zeichnet jeder von Euch eine Tabelle auf das Papier. In die erste Reihe schreibt Ihr die Begriffe, die später gesucht werden. Die letzte Spalte der Tabelle solltet Ihr für die Punktevergabe frei halten.

Ist der Spielbogen fertig, müsst Ihr Euch noch über die gesuchten Begriffe einig werden. Der Standard sind die drei Kategorien Stadt Land Fluss, welche dem Spiel seinen Namen geben.

Aber das wirklich Tolle ist, dass Ihr nicht an diese drei Überschriften gebunden seid. Ihr könnt auch andere finden.

Einige Anregungen für weitere Kategorien wären beispielsweise Namen, Tiere, Pflanzen, Berufe, Hobbys, Lebensmittel, Automarken oder auch Filme. Die Möglichkeiten sind unbegrenzt. Es muss also nicht immer Stadt Land Fluss sein.

Spielablauf:

Sobald Ihr Euch über die Überschriften geeinigt habt, kann es losgehen.

Ihr bestimmt also einen Spieler, der als Erster das ABC durchgehen muss, damit Ihr den ersten Buchstaben Eurer Runde habt. Am einfachsten ist es, Ihr wählt jemanden aus der Spielrunde aus. Denn jeder ist einmal dran.

Der ausgewählte Spieler sagt laut „A“ und geht danach das restliche ABC im Kopf durch. Der Spieler links neben ihm ruft „Stopp“. Nun sagt der Spieler den Buchstaben, bei dem gestoppt wurde, laut in die Runde. Solltet Ihr diesen Buchstaben bereits im Spielverlauf benutzt haben, wiederholt diesen Schritt, bis Ihr einen neuen Buchstaben gefunden habt.

Nun gibt es zwei Möglichkeiten, wie eine Runde endet. Entweder Ihr einigt Euch auf ein Zeitlimit pro Runde, wobei die Zeit nicht zu großzügig bemessen sein sollte oder die Runde ist dann zu Ende, wenn der erste Spieler laut „STOPP“ in die Runde ruft, weil er zu allen Überschriften einen Begriff gefunden hat.

Nun vergleicht Ihr Eure Antworten miteinander und vergebt die Punkte.

Danach geht der nächste Spieler das Alphabet durch, der die Runde zuvor bei der Buchstabensuche Stopp gerufen hat.

Die Partie endet dann, wenn Eure Runde wieder bei dem ersten Spieler angekommen ist. Ihr könnt aber auch eine Zahl von Raterunden festlegen (zum Beispiel 12) und dann enden.

Punktevergabe:

So einfach wie das Spiel ist auch die Punktvergabe. Es gibt insgesamt drei unterschiedliche Punktezahlen, die abhängig von den gefundenen Antworten vergeben werden.

5 Punkte

Hat mindestens ein weiterer Mitspieler den gleichen Begriff notiert, gibt es 5 Punkte für diesen Begriff (also: Du hast „Ruhr“ geschrieben und ein anderer Mitspieler auch).

10 Punkte

Die doppelte Punktzahl, also 10 Punkte, kann sich der Spieler für einen Begriff gutschreiben, dessen Antwort einmalig in der Runde war (also nur du hast „Paris“ aufgeschrieben).

20 Punkte

Die höchste Punktzahl kann sich der Spieler für einen Begriff aufschreiben, der als Einziger zu dieser Überschrift eine Antwort gefunden hat (also: „Italien“ und niemand anderer hatte eine Stadt mit dem Anfang „I“)

Am Ende jeder Runde rechnet Ihr die Punkte zusammen, die Ihr für jeden einzelnen Begriff erzielt habt und vermerkt diese in der rechten Punktespalte.

Ist Euer Spiel beendet, rechnet Ihr alle erzielten Punkte der vorherigen Runden zusammen. Der Spieler von Euch mit den meisten Gesamtpunkten hat gewonnen.

Viel Spaß beim Spielen!

Hier ein paar Vorlagen zum Ausdrucken:

<https://www.stadt-land-fluss-abc.de/wp-content/uploads/2016/01/stadtlandfluss-spielbogen.pdf>

<https://www.stadt-land-fluss-abc.de/wp-content/uploads/2016/01/stadtlandfluss-leerer-spielbogen.pdf>

<https://www.ausdrucken.eu/vorlagen/stadt-land-fluss-vorlage-1.pdf>

<https://www.ausdrucken.eu/vorlagen/stadt-land-fluss-vorlage.pdf>

<https://www.kinder-malvorlagen.com/vorlagen-pdf-herunterladen/spiele-drucken/Stadt-Land-Fluss-Vorlage1-gross.pdf>

STADT	LAND	FLUSS	NAME	BERUF
Berlin	Brasilien	Bigge	Bea	Bauer
Düsseldorf	Deutschland	Donau	Darius	Dachdecker
Stuttgart	Schweden	Spree	Sabrina	Steuerberater
Lindau	Lettland	Lech	Lothar	Lehrer